

## **#HACKatHOME: hackathon online para adaptar el tejido socioeconómico a la nueva realidad**

luns, 22 xuño, 2020 - 12:56

*El CiTIUS colabora con la Xunta de Galicia en la organización del primer hackathon online de la comunidad, que pretende involucrar a empresas tecnológicas, universidades y personas innovadoras con el objetivo de encontrar soluciones a problemas derivados de la crisis provocada por el Covid-19.*

Cuatro días de trabajo intenso en remoto, junto con actividades paralelas online y el pitching final de proyectos. El CiTIUS colabora en la iniciativa #HackAtHome promovida por la Xunta de Galicia, un hackathon desarrollado íntegramente en línea que **tendrá lugar del 27 al 30 de junio**. Los proyectos que se planteen deben dar una respuesta innovadora y tecnológica a los cinco retos principales propuestos por las empresas y organismos colaboradores en el hackathon (no existe ningún límite en cuanto a ideas o utilización de tecnologías). Tras una evaluación a cargo de un comité de expertos, los tres mejores proyectos tendrán un apoyo económico de 1.000 € y un seguimiento específico durante 6 meses por parte de las instituciones participantes en el hackathon.

# CONSTRUYE, DISEÑA, INNOVA.

Participa en el primer hackathon online de Galicia



#HACK  
atHOME

## Reto 1. Soluciones “Low touch”

**Ideas para mejorar los espacios de trabajo así como la gestión de productos, materiales y herramientas para evitar la dispersión del virus.**

Una gran parte de la actividad empresarial se realiza en espacios comunes donde la gente convive y está en contacto con productos, materiales o herramientas. Necesitamos ideas que ayuden a minimizar el posible contacto de la plantilla y la clientela con el virus que pueda estar presente en el ambiente o en las superficies.

## Reto 2. Repensando la venta al público

**Ideas para incrementar la seguridad de los espacios comerciales y evitar el impacto negativo en el volumen de negocio.**

La convivencia con el coronavirus trae consigo un mayor distanciamiento social y esto afecta directamente a los modelos de negocio y venta comercial que implican un contacto entre personas y con los productos. ¿Qué puede aportar la tecnología para mejorar este tipo de negocios y reducir el impacto negativo de esta nueva realidad?

## Reto 3. Trabajo en remoto

**Ideas para optimizar el trabajo en remoto o minimizar el contacto interpersonal en los sectores que requieran trabajo presencial.**

Estamos acostumbradas y acostumbrados a reuniones presenciales, zonas de trabajo compartidas y, en general, al trabajo que implica contacto físico. En algunos sectores esto es inevitable y otros se adaptan mejor al trabajo en remoto, pero en todos los casos hay una oportunidad para idear nuevas metodologías, herramientas o procesos que mantengan la eficiencia a la vez que garanticen una distancia mínima de seguridad entre personas.

#### **Reto 4. Una industria más local**

**Ideas para reducir las necesidades de desplazamiento de la industria tanto para la compra como para la oferta.**

En la nueva realidad la reducción de desplazamientos es una medida efectiva contra la transmisión del coronavirus. Necesitamos ideas para reducir esos desplazamientos derivados tanto de la compra de materiales y servicios como de la oferta creando sinergias entre los agentes implicados para reducir el ámbito geográfico necesarios para realizar la actividad industrial.

#### **Reto 5. Un nuevo concepto de “equipo”**

**Ideas para coordinar equipos de trabajo en un nuevo contexto de separación física.**

La reducción de zonas de trabajo comunes implica una necesidad de optimización de los procesos en equipo para adaptarse a esa nueva realidad de trabajo remoto. Vemos esto como oportunidad para mejorar la eficiencia de los equipos de trabajo y necesitamos para ello mejores herramientas de coordinación de tareas y comunicación que mantengan o incrementen la eficiencia de trabajo así como la motivación y el compromiso laboral.

**Más información, inscripciones y bases de la convocatoria**