

## Sistemas de información Geográfica e Realidade Aumentada em Turismo: Guía interactivo do Caminho Português de Santiago em Barcelos

**Título** Sistemas de información Geográfica e Realidade Aumentada em Turismo: Guía interactivo do Caminho Português de Santiago em Barcelos

**Autor/a** Miguel Nuno Marques Pereira

**Directores** José Manuel Cotos Yáñez

**Tipo** Tese doutoral

**Data de lectura** 25/11/2014

**Lugar de lectura** Universidade de Santiago de Compostela

**Abstract** A presente tese de Doutoramento pretende relacionar as ferramentas e as novas tecnoloxías ao dispor dos individuos e colectividades coa dispoñibilidade, repartición e utilización de información turística. No fondo, preténdese demostrar como se pode promover un territorio, utilizando as novas tecnoloxías dunha forma simple e obxectiva, captando así novos turistas e novos investimentos.

Deste xeito, os obxectivos estipulados ao inicio desta investigación, resúmense na caracterización do fenómeno do Turismo, destacando a súa importancia ao longo do tempo, no contexto mundial actual, na Europa, en Portugal e no concello de Barcelos; investigar sobre o fenómeno dos Camiños de Santiago na Europa, en Portugal e no concello de Barcelos; explotar a temática das novas tecnoloxías e a súa importancia como ferramenta de promoción e apoio á toma decisión en Turismo; explotar a temática da Realidade aumentada e a súa importancia no marketing territorial, na promoción, divulgación e acceso á oferta turística; creación e desenvolvemento dun guía interactivo de realidade aumentada para dispositivos móbiles.

Tendo a investigación un compoñente de aplicación tecnolóxica práctica ao turismo local, procedeuse entón nunha primeira instancia á construción e desenvolvemento dun Sistema de Información Xeográfica (SIX) para a planificación e xestión turística municipal, neste caso concreto para o municipio de Barcelos. Esta plataforma foi probada e validada a través dun estudo caso - "Mellor localización para a posible construción dun albergue de peregrinos". Con todo, e segundo o dito anteriormente, tecnoloxía evoluciona a diario. En fronte desta realidade e tamén ao feito da arquitectura SIX ser aínda complexo para o usuario común, decidimos especificar e crear unha guía interactiva para o Camiño Português de Santiago no concello de Barcelos.

Como test de validación da parte de realidade aumentada procedeuse á elaboración e desenvolvemento da Guía Interactivo do Camiño Português de Santiago en Barcelos. De feito, ao comezo, este obxectivo revelouose como o máis ilusionante e desafiante. Co paso do tempo, pódese constatar o desenvolvemento da aplicación e as súas probas de validación. A modo de curiosidade, esta aplicación foi lanzada oficialmente o pasado 4 de maio de 2014, tendo ata a data foi descargado por 144 usuarios, tendo 115 descargas a súa orixe en Portugal, 11 en Francia, 7 a partir da Federación Rusa, 4 de Alemaña, 3 da Suíza, 2 de Italia, 1 de Luxemburgo e 1 do Ecuador. Dos 144 descargas efectuados, 93% foi para o sistema ios e 7% para o sistema Android. Ao nivel do tipo de dispositivo móbil 71% dos descargas foron efectuados para smartphones e 29% para tabletas.

Concluindo, esperamos que esta investigación contribúa proporcionando un pequeno paso cara adiante nesta temática do turismo e novas tecnoloxías. Por enriba de todo, que proporcione dalgunha forma, a aproximación entre o Peregrino, a información, as novas tecnoloxías e o territorio.

## LIGAZÓNS

 Teseo

## DESCARGAS

 Referencia BibTex

 Descargar versión completa

## PROGRAMAS CIENTÍFICOS

Enxeñaría de datos (antigo)